

COWABUNGA 2 !

PROCHAIN MOVIE'N'DRAW



Il faudra patienter un peu pour le prochain Movie'n'Draw. En effet, la sortie de *Suicide Squad* tombant en plein milieu de l'été, il n'y aura pas de soirée organisée pour le film...

Ce sera donc pour la sortie de *Dr Strange* que vous retrouverez l'équipe de NorthStar Comics et vos dessinateurs préférés.

Notez donc dans vos agendas :

Movie'n'Draw spécial Dr Strange
Vendredi 28 octobre 2016
18h
Cinéville Hénin-Beaumont

À L'AFFICHE

NINJA TURTLES 2

Sortie le 29 juin 2016

Réalisé par : Dave Green

Avec : Megan Fox, Stephen Amell, Brian Tee, Noel Fisher, Alan Ritchson, Jeremy Howard...

Michelangelo, Donatello, Leonardo et Raphael sont de retour pour affronter des méchants toujours plus forts et impressionnants, aux côtés d'April O'Neil, Vern Fenwick et d'un nouveau venu, le justicier masqué hockeyeur Casey Jones. Après son évasion de prison, Shredder associe ses forces à celles d'un savant fou Baxter Stockman et de deux hommes de main aussi bêtes que costauds, Bebop & Rocksteady. Leur objectif : lancer un plan diabolique pour régner sur le monde entier ! Alors que les Ninja Turtles s'apprentent à défier Shredder et son nouveau gang, ils doivent rapidement faire face à une menace tout aussi grande : le célèbre Krang !



PETIT VOYAGE DANS LA DIMENSION X

Le développement de l'histoire des Tortues Ninja a cette particularité de s'être fait à la fois via les comics, qui ont débuté en 1983, et via le dessin animé lancé en 1987. Aussi, il n'est pas rare que des éléments de l'un apparaissent dans l'autre, et inversement. Krang le conquérant, seigneur de guerre de la dimension X, en est l'exemple typique !

PETIT MAIS TRÈS MÉCHANT !

Krang apparaît dès le second épisode du premier dessin animé *Teenage Mutant Ninja Turtles (Tortues Ninja : les Chevaliers d'Ecaïlle en VF)* en 1987. Cerveau rose colérique et peu fréquentable, dépourvu de corps mais muni de petites tentacules, Krang est allié avec Shredder et souhaite conquérir le monde. Evidemment, les Tortues se mettent perpétuellement en travers de son chemin, ce qui a le don de le mettre dans une rage folle.

C'est Shredder qui est à l'origine de son corps cybernétique que Krang pilote dans une cabine au niveau de l'abdomen. Ce corps est plutôt gigantesque et procure une force incommensurable au méchant cerveau. Le personnage est foncièrement antipathique (la voix française stridente n'aide pas non plus !) et il sait se faire des ennemis... Même chez lui, puisqu'il a été banni de la dimension X.

En effet, Krang n'est qu'un seigneur de guerre et dépendait du commandement du Général Traag et du Lieutenant Granitor. Mais, très ambitieux, il décide de lancer un putsch grâce au Technodrome, immense forteresse mobile qu'il a construit avec Drakus dont il s'est débarassé en l'exilant sur Terre. Toutefois, la rébellion de Krang échoue. En punition, son corps est réduit à l'état de cerveau et il est exilé, à son tour, sur Terre.

Arrivé sur Terre avec son énorme engin, Krang devient l'allié de Shredder, le Foot Clan s'installe dans le Technodrome, et les deux associés n'auront de cesse de pourrir l'existence des Tortues (sans manquer toutefois une occasion de se faire quelques coups bas entre eux !). Cependant, l'objectif de Krang reste toujours le même : augmenter la puissance du Technodrome et conquérir la terre et toutes les dimensions !

VERSION COMICS...

Destiné aux enfants, le dessin animé présente une version beaucoup plus édulcorée de l'univers des Tortues Ninja. En effet, sur le papier, l'histoire des héros carapacés est beaucoup plus sombre et, du coup, leurs ennemis sont beaucoup plus mauvais.

Krang apparaît donc pour la première fois dans la série publiée par l'éditeur Archie Comics, en 1988. Le personnage est apparenté à un véritable psychopathe et il est dit qu'il a le sang de nombreuses races extra-terrestres sur les mains (enfin, les tentacules !).

Toutefois, rendons à César ce qui est à César, les origines de Krang se trouvent bien dans les comics et non sur le petit écran.



Krang dans le dessin animé *Tortues ninja : les Chevaliers d'Ecaïlle* de 1987

LES UTROMS

Le premier comic des Tortues Ninja est lancé en 1983 par Kevin Eastman et Peter Laird. Se voulant très satirique et très sombre, leur création a remporté un succès inattendu et, au final, cette première série, publiée par Mirage Studio entre 1984 et 1993, ne contient pas moins de 62 numéros.

En 1986, les auteurs offrent à leurs héros de nouveaux ennemis : la race extra-terrestre des Utroms. A la différence de Krang, l'apparence cérébrale des Utroms est leur forme d'origine et ils habitent une planète de notre galaxie. Afin de faciliter leurs déplacements et leurs actions, les Utroms utilisent des corps cybernétiques.

Dans le premier dessin animé, il ne sera jamais fait allusion aux Utroms, et Krang n'est clairement pas assimilé à cette race. Ce n'est que dans certaines séries comics que Krang sera apparenté aux Utroms, notamment dans celle parue chez Image Comics, entre 1996 et 1999, où Krang est un criminel Utrom, ou dans la plus récente série actuellement produite par IDW (dont les 4 premiers tomes sont sortis en VF aux éditions Soleil).

Quant aux Utroms, ils font une apparition dans le dessin animé de 2003 dans lequel les scénaristes s'amuse à faire un petit clin d'oeil à la série de 1987 quand deux extra-terrestres discutent et que l'un d'eux s'appelle apparemment Krang.



Les Utroms dans le comic en 1986

LES KRAANG

En 2012, les Tortues Ninja reviennent sur le petit écran avec une nouvelle série produite par Nickelodeon, modernisant les origines des héros. Les méchants connaissent aussi un certain lifting. C'est le cas de Krang et des Utroms qui fusionnent pour devenir les Kraang, une race d'extra-terrestres originaires de la dimension X. Ressemblant à des cerveaux, ils utilisent des corps robotiques et ce sont eux qui ont apporté le mutagène responsable de la transformation des Tortues.

Toutefois, il est révélé que Kraang était à l'origine un scientifique Utrom. Ayant découvert le mutagène produit par des vers géants de la dimension X, Kraang l'utilise sur lui-même pour se modifier, devenant plus grand et acquérant des pouvoirs psychiques. Il utilise alors ses récentes capacités pour contrôler les autres Utroms qui se font désormais appelés les Kraang. Quant au Kraang originel, il prend le nom de Kraang Prime.

Anecdote amusante, c'est l'actrice Roseanne Barr qui fait la voix de Kraang Prime pendant les deux premières saisons !

SUR GRAND ÉCRAN...

Ninja Turtles 2 sera la première apparition officielle au cinéma de Krang, le personnage n'ayant jamais été repris dans les précédentes versions. Evidemment, les spectateurs retrouveront tout ce qui fait le personnage : l'immense corps cybernétique, le technodrome, la dimension X... et cette obstination à vouloir dominer le monde ! Le fan service sera assurément au rendez-vous dans ce second opus.

Jeff «Cable» Breitenbach ■

COMICS AUX ABONNÉS ABSENTS

Malgré une excellente et populaire série publiée chez l'éditeur IDW aux USA depuis 2011, les Tortues Ninja n'ont pas trouvé leur public en France... ou, du moins, l'éditeur (Soleil) n'a pas su leur donner correctement leur chance. En effet, les 4 tomes sortis en VF entre 2012 et 2013 n'ont pas bénéficié d'une réelle promotion, leur parution étant plutôt discrète. Faut de vente, l'adaptation française a été annulée.

Seule l'adaptation de la série TV produite par Nickelodeon continue de sortir régulièrement en librairie. Mais elle est très loin du niveau du comic dont on peut encore trouver quelques exemplaires sur Amazon.

LES TORTUES NINJA

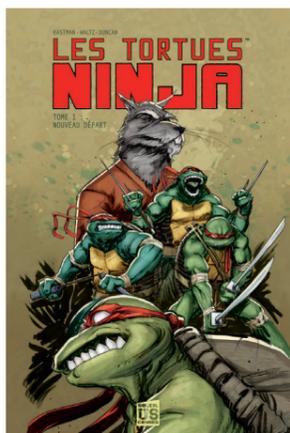
4 tomes de (environ) 96 pages sortis entre janvier 2012 et février 2013 sous le label Soleil US Comics.

Scénario : Kevin Eastman et divers auteurs

En 2011, l'éditeur américain IDW décide de relancer une nouvelle série sur les Tortues Ninja, parallèlement à l'annonce d'un nouveau dessin animé sur Nickelodeon.

Ecrit par Kevin Eastman, créateur des Tortues, la série repense les origines de nos ninjas à carapace et connaît un véritable succès !

En France, ce sont les éditions Soleil qui obtiennent la license et sortent, en 1 an, 4 albums regroupant chacun 4-5 épisodes. Toutefois, la série ne semble pas obtenir la même popularité qu'outre-atlantique et, pour l'instant, il n'y a pas de suite programmée.



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES : TOUTE L'HISTOIRE DES TORTUES NINJA

de Andrew Farago

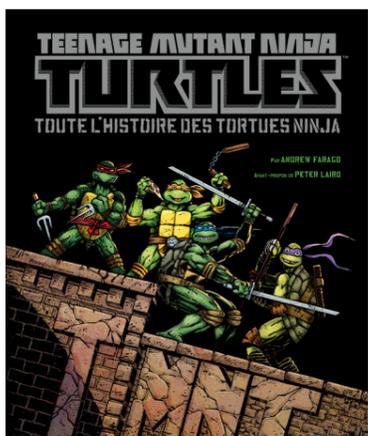
préface par Peter Laird

192 pages - 39,95 €

Editeur : Huginn & Muninn

sortie le 19 septembre 2014 en librairie

Découvrez pour la première fois, l'histoire complète des Tortues Ninja depuis leur début dans un comics autoédité en noir et blanc, en passant par les adaptations en dessin animé, le merchandising et les films. Revivez la success story des célèbres tortues : Cowabunga!!!



ROCKSTEADY, BEBOP ET LES AUTRES MUTÉS...



Bebop et Rocksteady dans le dessin animé Tortues ninja : les Chevaliers d'Ecaïlle de 1987

Créés dans le dessin animé de 1987, Rocksteady (le rhinocéros) et Bebop (le phacochère) rejoignent rapidement les rangs des ennemis classiques et populaires des Tortues Ninja. Ils résultent tout simplement du principe qu'à héros mutés il faut des vilains mutés !

PLUS BÊTES QUE MÉCHANTS !

Entre leur nom se référant à des styles musicaux et leur allure de lourdauds, les personnages étaient destinés à être perpétuellement les méchants que les héros ridiculisent à chaque fois... et parfois, les Tortues n'avaient même pas à intervenir pour cela !

À l'origine, les deux personnages sont des membres d'un gang embauchés par Shredder pour enlever April. Défaits par les Tortues, ils retournent penauds auprès de leur chef qui décide de les mutés afin de contrer les héros d'écaïlle. Mais l'incompétence des deux acolytes fait qu'ils n'arriveront jamais à être une réelle menace. Toutefois, bizarrement, Shredder et Krang les garderont à leur service jusqu'à leur disparition dans la dimension X.

Dans la version papier développée en parallèle du dessin animé chez Archie Comics, les deux personnages connaissent la même origine mais sont tenaillés par leur côté animal. En effet, leur seconde nature prend le pas sur leur humanité et ils rêvent tous deux aux grands espaces sauvages et à une vie plus simple.

Ils seront exhaussés quand, suite à une victoire des Tortues sur Shredder, ils seront exilés sur l'Eden World, une planète sauvage de la dimension X, où ils vivront comme de simples animaux. Ils feront un court retour aux côtés de Krang, quand celui-ci cherchera à conquérir de nouveau la Terre. Mais, finalement, Rocksteady et Bebop préféreront retourner à la vie sauvage sur l'Eden World.

AUTRES VERSIONS...

Depuis, il est difficile d'imaginer une série Tortues Ninja sans eux. Si le dessin animé de 2003 a juste fait une allusion aux deux méchants, celui de 2012 sur Nickelodeon n'a pas attendu pour proposer une nouvelle mouture de Rocksteady et Bebop.

Dans leur version humaine, Rocksteady était un vendeur d'arme russe et Bebop un voleur afro-américain. Les personnages interviennent pendant plusieurs épisodes sous leur apparence humaine avant de finalement être mutés en rhinocéros et phacochère humanoïde. C'est Michelangelo qui leur donnera leur nouveau nom pour se moquer d'eux et de leur apparence.

Ils font aussi une apparition dans le comic diffusé actuellement par IDW. À l'instar de leur version pour le film de 2016, Rocksteady et Bebop se montre plus compétents et surtout plus dangereux que leurs homologues du dessin animé de 1987. Dans le comic, ils arrivent même à blesser très gravement Donatello !

DES MUTÉS DE TOUS POILS !

Les Tortues, Splinter, Rocksteady et Bebop... le bestiaire de l'univers des Tortues Ninja ne s'arrête pas là. En 33 ans d'existence, nos héros ont rencontré bon nombre de mutés comme eux... enfin, pas exactement, et pas toujours amicaux ! Petite liste non exhaustive :

Baxter Stockman

Scientifique un peu « détraqué », il est l'inventeur des Mousers (petit robot mangeur de rat) renommés dans la série de 2012 « Mascott ». Il travaille parfois pour Shredder et son apparence change d'une série à l'autre. Il sera aussi transformé par accident en mouche mutante.

Fishface

C'est un poisson mutant dans la série de 2012. Ancien petit truand avant sa mutation. Leader du clan des Foot depuis sa mutation. Son maître est Shredder. Son pire ennemi est Leonardo.

Bradford

Il est le partenaire de Fishface et devient un chien mutant surnommé Dogpund. Son pire ennemi est Michelangelo jusqu'au début de la saison 3, puis c'est Donatello. Il est victime d'une seconde mutation avec le mutagène et finit par devenir Razhar.

Leatherhead (Tête de cuir)

Crocodile mutant présenté variablement comme un allié ou un ennemi des Tortues (à cause de sa colère). Dans le comics et la série de 2003, c'est aussi un scientifique brillant.

Pete le pigeon

Dans la série de 1987, c'est un pigeon de Michelangelo. Dans la série de 2012 et dans le comics d'IDW, c'est un pigeon mutant.

Dr Rockwell

Dans la série de 2012, c'est un scientifique changé en chimpanzé mutant par le Dr Falco alias « le roi des rats ».

Mondo Gecko

C'est un lézard mutant. Il apparaît dans la série d'animation Tortues Ninja : Les Chevaliers d'écaïlle (1987), devenu mutant après avoir été exposé au même fluide mutagène que les tortues. Il est ensuite pris sous son aile par Mr. X.

Dans les comics, c'est d'abord un adolescent normal. À la suite d'un contact avec le mutagène, il se transforme en ce qu'il avait touché précédemment : un lézard. Il devient ensuite membre des Mighty Mutanimals.

Il apparaît dans la saison 3 de la série de 2012, dans l'épisode 17.

Mona Lisa

Une mutante Lézard dans la série de 1987.

Elle apparaît également dans la série de 2012.

Jeff «Cable» Breitenbach ■

PARTEZ À L'AVENTURE AVEC **hoplitea**

NORTHSTAR COMICS LE 1^{er} ALBUM DES ÉDITIONS NORTHSTAR COMICS
EN VENTE SUR WWW.EDITIONS.NORTHSTARCOMICS.COM